

K 033/521

STUDIENFÜHRER ZUM
BACHELORSTUDIUM
INFORMATIK.



ab WS 2024/25



JOHANNES KEPLER
UNIVERSITÄT LINZ

1. Einleitung	3
2. Studienübersicht	4
2.1 Grobstruktur	
2.2 Akademischer Grad	
2.3 Lehrinhalte	
2.4 ECTS-Punkte	
2.5 Studieneingangs- und Orientierungsphase	
3. Pflichtfächer	6
4. Vertiefung	7
4.1 Allgemeine Vertiefung	
4.2 Spezielle Kapitel	
4.3 Seminare	
5. Freie Studienleistungen	8
6. Bachelorarbeit	9
7. Organisatorisches	9
7.1 Lehrveranstaltungsarten	
7.2 Prüfungen	
7.3 Empfohlener Semesterplan	
7.4 Abhängigkeiten zwischen Lehrveranstaltungen	

1. Einleitung

Das Bachelorstudium Informatik an der Johannes Kepler Universität Linz versteht sich als grundlagen-, methoden- und anwendungsorientiert und schafft eine breite Basiskompetenz im Fach Informatik. Es stellt einerseits sicher, dass die Voraussetzungen für spätere Verbreiterungen und Vertiefungen im Masterstudium gegeben sind, andererseits bietet es eine in sich abgeschlossene Ausbildung für den Berufseinstieg, indem es dazu befähigt, die vermittelten Fähigkeiten und Kenntnisse anzuwenden und sich im Zuge eines lebenslangen Lernens rasch neue, vertiefende Kenntnisse anzueignen.

Das Besondere der Linzer Informatik liegt darin, dass Theorie und Praxis eng miteinander verbunden sind. Daher wird das Fach sowohl in seinen Grundlagen als auch in seinen Anwendungen gelehrt. Die Informatik hat Wurzeln in der Mathematik, der Elektrotechnik und in einer Reihe von anderen Gebieten. Sie versteht sich an der JKU als Ingenieurdisziplin, also weder als Ableger einer rein formalen Wissenschaft noch als bloße Anwendung von vorgefertigten oder zukaufbaren Inhalten. Ihr von der Gründungsidee mitgegebener Auftrag, anwendungsbezogen zu sein, betont daher die Entwicklung von Methoden und Werkzeugen. Gleichzeitig schöpft sie aus Kooperationen mit der Wirtschaft Anregungen und praktische Zielorientiertheit.

Das Bachelorstudium Informatik zielt vor allem auf Problemlösungskompetenz ab. Absolventinnen und Absolventen sollen im Stande sein, komplexe Aufgaben systematisch und mit Methoden der Informatik zu spezifizieren, brauchbare und zuverlässige Lösungen zu entwickeln und diese zu validieren, zu warten und weiterzuentwickeln. Sie sollen bei auftretenden Problemen Maßnahmen ergreifen können, die zu deren Lösung notwendig sind.

Neben der technischen Kompetenz wird der Aufbau von sozialer Kompetenz gefördert. Absolventinnen und Absolventen sollen Konzepte, Vorgehensweisen und Ergebnisse im Team erarbeiten und kommunizieren können. Sie sollen im Stande sein, sich in die Sprache und Begriffswelt der Anwender und Anwenderinnen einzuarbeiten, um über Fachbereichsgrenzen hinweg zusammenzuarbeiten. Durch geförderte Auslandsaufenthalte und englischsprachige Lehrveranstaltungen werden sie auf den Umgang mit internationalen Partnern und Partnerinnen vorbereitet. Die Absolventinnen und Absolventen sollen ferner grundlegende Kenntnisse in Wirtschaft, Recht und Projektmanagement aufweisen und die Auswirkungen der Informatik auf die Gesellschaft in ihren sozialen, psychologischen und ethischen Aspekten einschätzen können.

Die Lehrinhalte decken die wesentlichen Teile der Informatik ab und sind so aufbereitet, dass die Absolventinnen und Absolventen damit Aufgabenstellungen der Praxis lösen können. Darüber hinaus ist aber auch die Interdisziplinarität zwischen der Informatik und anderen Wissenschaftsgebieten ein Charakteristikum des Linzer Informatikstudiums.

Das Studium richtet sich primär an Vollzeitstudierende, ist aber mit Einschränkungen auch für Personen mit zeitlich flexibel gestaltbarer Berufstätigkeit (bis zu 20 Stunden pro Woche) oder Betreuungspflichten studierbar. Einige wenige Vorlesungen und kombinierte Lehrveranstaltungen werden auch digital angeboten (Streaming oder Download); es besteht dort meist keine Anwesenheitspflicht, obwohl Anwesenheit empfohlen wird. In Übungen besteht in der Regel Anwesenheitspflicht; es wird aber meist versucht, jeweils eine der Übungsgruppen digital oder zu einer Tagesrandzeit anzubieten. Bei Prüfungen kann nicht garantiert werden, dass diese digital oder zu einer Tagesrandzeit stattfinden. Bei Berufstätigkeit ist mit einer verlängerten Studienzeit zu rechnen.

Weitere Informationen

- Webseite der Informatik informatik.jku.at
- Mitteilungen der Studienkommission informatik.jku.at/teaching/stuko/news/
- Studienhandbuch mit Lehrinhalten studienhandbuch.jku.at/
- Studienrichtungsvertretung informatik.jku.at/students/
- Offizielles Curriculum informatik.jku.at/teaching/

Der vorliegende Studienführer dient als Informationsquelle für Studierende. Die offiziellen rechtlichen Bestimmungen zum hier beschriebenen Bachelorstudium sind dem Curriculum zu entnehmen.

2. Studienübersicht

2.1 Grobstruktur des Studiums

Das Bachelorstudium Informatik umfasst 6 Semester mit einem Gesamtumfang von 120 Semesterstunden (Sst) bzw. 180 ECTS-Punkten und gliedert sich wie in Tabelle 1 dargestellt:

Tabelle 1: Grobstruktur des Bachelorstudiums Informatik

	Sst	ECTS
<i>Pflichtfächer</i>		
Propädeutikum	1	1,5
Theorie	24	36,0
Hardware	13	19,5
Software	21	31,5
Systeme	16	24,0
Anwendungen	15	22,5
Begleitende Inhalte	10	15,0
<i>Vertiefung</i>	9	13,5
<i>Freie Studienleistungen</i>	6	9,0
<i>Bachelorarbeit</i>	5	7,5
Gesamt	120	180,0

2.2 Akademischer Grad

Absolventinnen und Absolventen des Bachelorstudiums Informatik wird der akademische Grad "Bachelor of Science" (abgekürzt BSc) verliehen.

2.3 Lehrinhalte der Pflichtfächer

Propädeutikum: Allgemeine Übersicht über die Themen der Informatik sowie über das Studium.

Theorie: Es werden die für die Informatik wichtigen Grundlagen der Mathematik (Analysis, Algebra, Zahlentheorie, Graphentheorie, Kombinatorik, Statistik) und Logik (Prädikatenlogik, formales Definieren, Schließen und Beweisen) sowie die Grundlagen formaler Systeme und Modelle (Automaten, Turingmaschine, Petrinetze, Berechenbarkeit, Entscheidbarkeit, algorithmische Komplexität) vermittelt.

Hardware: Es werden die Grundlagen digitaler Schaltungen auf Gatterebene, die für die Informatik relevanten Grundlagen der Elektronik und Analogtechnik, die Architektur sequentieller und paralleler Rechner, Speicher- und Bussysteme, Cache-Hierarchien, superskalare Architekturen, VLIW-Architekturen, Assemblerprogrammierung sowie die Programmierung von Parallelrechnern vermittelt.

Software: Neben soliden Programmierkenntnissen in einer imperativen Sprache wird der Schwerpunkt auf objektorientierte Softwareentwicklung (Klassenbibliotheken, Frameworks, Entwurfsmuster) und moderne Programmier Techniken (Threading, RMI, Reflection, JDBC, Applets, Servlets, Web-Services) gelegt. Daneben werden Algorithmen und Datenstrukturen (Suchen, Sortieren, Zufallszahlen, Exhaustion, Listen, Bäume, Graphen, Mengen, verteilte, parallele, heuristische Algorithmen) sowie Software Engineering (Prozesse, Requirements Engineering, Entwurf, Testen) gelehrt.

Systeme: Dieser Bereich deckt die systemnahen Einsatzgebiete der Informatik ab. Dazu gehören Grundlagen und Fallstudien von Betriebssystemen (Speicherverwaltung, Prozesse, Parallelität und Synchronisation, Dateisysteme, Ereignisverarbeitung), Netzwerke und verteilte Systeme (ISO/OSI-Schichtenmodell, Ethernet, TCP/IP, Switching, Routing), eingebettete und mobile Architekturen (ASICs, Mikrocontroller, Smartcards, drahtlose Kommunikation, Sensoren, Aktuatoren), Multimediasysteme (Medienformate, Kompressionsverfahren, Animation, interaktives Fernsehen) sowie Techniken des Übersetzerbaus.

Anwendungen: Dieser Themenbereich bringt Studierenden zentrale Anwendungsgebiete der Informatik nahe unter besonderer Berücksichtigung der in Linz vorhandenen Stärken und Schwerpunkte. Dazu gehören Datenbanken, Informationssysteme, Computergraphik, künstliche Intelligenz und maschinelles Lernen.

Begleitende Inhalte: Ein besonderes Anliegen im globalen Lehrziel des Curriculums ist die Förderung einer wissenschaftlichen und ingenieurmäßigen Gesamtpersönlichkeit. Das schließt Themen wie Ethik, Gender-Bewusstsein, soziale und interkulturelle Kompetenz, wissenschaftliches Arbeiten, Präsentationstechniken und Projektorganisation ein. Daneben werden die für die Informatik wichtigen Grundlagen der Wirtschaft und des Rechts vermittelt.

2.4 ECTS-Punkte

Jeder Lehrveranstaltung sind ECTS-Punkte im Sinne des *European Credit Transfer Systems* (ECTS) zugeordnet, wobei 1 ECTS-Punkt einer Arbeitsleistung von 25 Echtstunden entspricht. Darin ist die Anwesenheitszeit in Lehrveranstaltungen sowie die Zeit für Eigenstudien, Übungs- und Praktikumsarbeiten zu Hause enthalten. Im Bachelorstudium Informatik entspricht 1 Sst generell 1,5 ECTS-Punkten.

Der Aufwand der Lehrveranstaltungen ist von den Lehrveranstaltungsleitern und -leiterinnen so auszurichten, dass er den zugeordneten ECTS-Punkten entspricht, wobei zusammengehörige Vorlesungen und Übungen bei der Aufwandsberechnung als Einheit betrachtet werden können.

2.5 Studieneingangs- und Orientierungsphase

Die Studieneingangs- und Orientierungsphase (STEOP) besteht aus Lehrveranstaltungen, die einen Überblick über die wesentlichen Inhalte des Studiums vermitteln. Im Rahmen der STEOP sind 9 ECTS aus folgender Liste zu absolvieren:

STEOP-Lehrveranstaltungen	Art	ECTS	Semester
Digitale Schaltungen	2VO	3,0	WS
Datenbanken und Informationssysteme 1	2VO	3,0	WS
Logic	2VO	3,0	WS
Softwareentwicklung 1	2VO	3,0	WS
Algebra für Informatik	2VO	3,0	SS
Algorithmen und Datenstrukturen 1	2VO	3,0	SS
Elektronik	2VO	3,0	SS
Multimediasysteme	2VO	3,0	SS

Vor der vollständigen Absolvierung der STEOP dürfen lediglich weitere 22 ECTS aus folgender Liste absolviert werden:

Weitere Lehrveranstaltungen	Art	ECTS	Semester
Digitale Schaltungen	1UE	1,5	WS
Diskrete Strukturen	2VO+1UE	4,5	WS
Ethik und Gender Studies	2KV	3,0	WS
Datenbanken und Informationssysteme 1	2UE	3,0	WS
Logic	1UE	1,5	WS
Propädeutikum	1KV	1,5	WS
Softwareentwicklung 1	2UE	3,0	WS
Rechtsgrundlagen der Informatik	2VO	3,0	WS
Algebra für Informatik	2UE	3,0	SS
Algorithmen und Datenstrukturen 1	1UE	1,5	SS
Betriebssysteme	2VO+1UE	3,0	SS
Elektronik	1UE	1,5	SS
Multimediasysteme	1UE	1,5	SS
Softwareentwicklung 2	2VO+2UE	6,0	SS

Anerkannte STEOP-Lehrveranstaltungen gelten als absolviert.

3. Pflichtfächer

Im Rahmen der Pflichtfächer sind sämtliche Lehrveranstaltungen aus Tabelle 2 zu absolvieren. Die Spalte "Sem" bezeichnet jenes Semester, in dem die Lehrveranstaltung besucht werden soll.

Tabelle 2: Lehrveranstaltungen der Pflichtfächer

Fach/Lehrveranstaltung	Art	LVA-LeiterIn	ECTS	Sprache	Sem
Propädeutikum Propädeutikum	1KV	Egyed	1,5	D	1
Theorie Logic	2VO+1UE	Seidl et al.	4,5	E	1
Diskrete Strukturen	2VO+1UE	Rass	4,5	D	1
Algebra für Informatik	2VO+2UE	Koutschan	6,0	D	2
Analysis für Informatik	2VO+2UE	Kofler	6,0	D	3
Berechenbarkeit und Komplexität	2VO+1UE	R.Küng	4,5	D	3
Formal Models	2VO+1UE	Seidl	4,5	E	4
Statistik	2VO+2UE	Forstner	6,0	D	4
Hardware Digitale Schaltungen	2VO+1UE	Große	4,5	D	1
Elektronik	2VO+1UE	Pretl	4,5	D	2
Rechnerarchitektur	3VO+1UE	Große et al.	6,0	D	4
Digital Signal Processing	2VO+1UE	Huemer	4,5	E	6
Software Softwareentwicklung 1	2VO+2UE	Mössenböck	6,0	D	1
Softwareentwicklung 2	2VO+2UE	Prähofer	6,0	D	2
Praktikum aus Softwareentwicklung 2	2PR	Prähofer et al.	3,0	D	4
Algorithmen und Datenstrukturen 1	2VO+1UE	Ferscha	4,5	D	2
Algorithmen und Datenstrukturen 2	2VO+1UE	Ferscha	4,5	E	3
Systems Programming	1VO+1UE	Rass et al.	3,0	E	3
Software Engineering	2VO+1UE	Egyed, Grünb.	4,5	E	5
Systeme Betriebssysteme	2VO+1UE	Mayrhofer	4,5	D	2
Computernetzwerke	2VO+1UE	Sonntag	4,5	D	3
Multimediasysteme	2VO+1UE	Kotsis	4,5	D	2
Compilerbau	2VO+2UE	Mössenböck	6,0	D	5
Embedded and Pervasive Systems	2VO+1UE	Ferscha	4,5	D	6
Anwendungen Datenbanken und Informationssysteme 1	2VO+2UE	J.Küng, Wöß	6,0	D	1
Datenbanken und Informationssysteme 2	2VO+1UE	Retschitz., Kaps.	4,5	D	3
Computer Graphics	2VO+1UE	Bimber	4,5	E	4
Artificial Intelligence	2VO+1UE	Widmer	4,5	E	5
Introduction to Machine Learning	2VO	Klamb., Schedl	3,0	E	5
Begleitende Inhalte Ethik und Gender Studies ¹	2KV	Mara et al.	3,0	D	1
Präsentations- und Arbeitstechnik	2KV	Grünbacher et al.	3,0	D	4
Wirtschaftsgrundlagen der Informatik	2VO	Retschitzegger	3,0	D	6
Rechtsgrundlagen der Informatik	2VO	Sonntag	3,0	D	3
Projektorganisation	2KV	Kaps., Grünb.	3,0	D	5

¹ Alternativ können folgende Lehrveranstaltungen absolviert werden: "Gender Studies und Soziale Kompetenz" (2KV), "Gender Studies TNF - Einführung" (2KV), "Einführung in IKT, Gesellschaft, Gender und Diversity" (2KS).

4. Vertiefung

Die Lehrveranstaltungen der Vertiefung geben Studierenden die Möglichkeit, individuelle Schwerpunkte zu setzen sowie ihre Kenntnisse und Fähigkeiten im Bereich der Informatik zu vertiefen und zu verbreitern. Im Rahmen der Vertiefung sind Lehrveranstaltungen im Umfang von 9 Sst (13,5 ECTS) nach freier Wahl aus den Punkten 4.1 bis 4.3 zu absolvieren, wobei zumindest ein Seminar absolviert werden muss. Im Rahmen der Vertiefung absolvierte Lehrveranstaltungen können im Masterstudium nicht mehr gewählt werden.

4.1 Allgemeine Vertiefung

Die allgemeine Vertiefung umfasst Lehrveranstaltungen, die regelmäßig (zumindest alle zwei Jahre) angeboten werden. Sie sind in Tabelle 3 gelistet.

Tabelle 3: Lehrveranstaltungen der allgemeinen Vertiefung (* = alle 2 Jahre angeboten)

Inst.	Lehrveranstaltung		LVA-Leiter*in	ECTS	WS/SS
CG	Information Displays	2VO	Bimber	3.0	SS
	Advanced Interactive Visualization	3KV	Streit et al.	4.5	SS
CP	Biometrische Identifikation	2VO	Scharinger	3.0	WS
	Digitale Bildverarbeitung	2KV	Scharinger	3.0	SS
CPS	Cloud Computing	1KV	Rabiser et al.	1.5	WS
FAW	Application Oriented Knowledge Processing	2KV	J.Küng	3.0	SS
	Conceptual Data Modeling	2KV	Wöß	3.0	SS
	Semantic Data Modeling and Applications	2KV	Wöß	3.0	SS
	Web Search and Mining	2KV	Pröll	3.0	SS
	Web Engineering	2KV	Pröll	3.0	WS
ICS	Practical Intro. to Modern System Design w. C++	3KV	Große	4.5	WS
	Statistics 2	2KV	Forstner	3.0	WS
IFG	Ethics and Gender Studies	2VO	Ernst	3.0	WS/SS
	Gender Studies Managing Equality TN	2KV	Allhutter	3.0	WS/SS
	Soziale und geschlechterspez. Aspekte der IT	2KS	Allhutter	3.0	SS
IIC	Quantum Computing	2VO+1UE	R.Küng	4.5	WS
	VLSI Design	2KV	Fath	3.0	WS
	Praktikum: Digitale Schaltungstechnik	2PR	IIC	3.0	WS
IIS	Assistive Technologies and Accessibility	2KV	Miesenberger	3.0	WS
INS	Advanced Operating Systems	2KV	Mayrh., Sonntag	3.0	SS*
	Cloud Security	2KV	Rass	3.0	SS
	Introduction to Linux	1KV	INS	1.5	SS
	Web Security	2KV	Sonntag	3.0	SS
ISSE	Engineering of AI-intensive Systems	2KV	Marchezan de P.	3.0	SS
	Product Line Engineering	2KV	Rabiser	3.0	SS
MAT	Computational Geometry	2VO+1UE	Jüttler	4.5	SS*
	Computer Algebra	2VO+1UE	Schneider	4.5	WS
	Formal Semantics of Programming Languages	2VO	Schreiner	3.0	SS*
	Rewriting in Computer Science and Logic	2VO	Kutsia	3.0	SS*
ML	Machine Learning: Unsupervised Techniques	2VO+1UE	Hochreiter et al.	4.5	SS
	Machine Learning: Advanced Techniques	2VO+1UE	Brandstetter	4.5	SS
	Sequence Analysis and Phylogenetics	2VO+2UE	Klambauer et al.	6.0	WS
SAI	Debugging	2KV	Seidl	3.0	SS*
	SAT Solving	2KV	Seidl	3.0	SS
SSW	Advanced Compiler Construction	2KV	Mössenböck	3.0	SS*
	Modeling and Computer Simulation	2KV	Prähofer	3.0	WS*

STAT	Advanced Regression Analysis	2SE	Waldl	4.0	WS
	Multivariate Verfahren	2KV	Waldl	4.0	WS
	Verallgemeinerte Lineare Modelle	2KV	Wagner, Waldl	4.0	SS
TK	Human/Computer Interaction	2KV	Kotsis et al.	3.0	WS
	Mobile Computing	2KV	Hummel	3.0	WS
	Mobile Web Development	2KV	Khalil	3.0	WS
	Web Performance	2KV	Kotsis	3.0	WS
TK	Model Engineering for Data-Intensive Systems	2KV	Retschitzegger	3.0	WS*
CIS	Big Data Engineering	2KV	Kaps., Retschitz.	3.0	SS
	Modeling Internet Applications	2KV	Schwinger	3.0	SS

4.2 Spezielle Kapitel

Lehrveranstaltungen der Kategorie "Spezielle Kapitel" erlauben den Instituten, ihre Lehre aktuellen Trends anzupassen und das Lehrangebot von Gastlehrenden zu nutzen. Der Name der Lehrveranstaltung besteht aus dem Haupttitel "Spezielle Kapitel:" und einem Untertitel, der das Thema der Lehrveranstaltung näher bezeichnet. Die Lehrveranstaltungsart (VO, UE, KV, SE) sowie ihr Umfang in Sst sind vom Lehrveranstaltungsleiter (von der Lehrveranstaltungsleiterin) frei wählbar. Die in einem bestimmten Semester angebotenen Speziellen Kapitel sind dem aktuellen Vorlesungsverzeichnis zu entnehmen.

4.3 Seminare

Der Name eines Seminars besteht aus einem Haupttitel gemäß Tabelle 4 und einem Untertitel, der das Thema des Seminars näher bezeichnet. Im Rahmen der Vertiefung können mehrere Seminare mit gleichem Haupttitel aber unterschiedlichem Untertitel absolviert werden. Die in einem bestimmten Semester angebotenen Seminare sind dem aktuellen Vorlesungsverzeichnis zu entnehmen.

Tabelle 4: Seminare

Lehrveranstaltung	Art	ECTS
Seminar in Computational Engineering: ...	2SE	3.0
Seminar in Data Science: ...	2SE	3.0
Seminar in Intelligent Information Systems: ...	2SE	3.0
Seminar in Networks and Security: ...	2SE	3.0
Seminar in Pervasive Computing: ...	2SE	3.0
Seminar in Software Engineering: ...	2SE	3.0

5. Freie Studienleistungen

Im Rahmen des Bachelorstudiums sind freie Lehrveranstaltungen im Umfang von 6 Sst (9 ECTS) zu absolvieren. Sie können aus dem gesamten Lehrangebot aller inländischen und ausländischen Universitäten gewählt werden und dienen vor allem dem Erwerb von Zusatzqualifikationen, die über das Fachgebiet Informatik hinausgehen. Sie können während des gesamten Zeitraums des Studiums absolviert werden.

Bei der Auswahl der freien Studienleistungen werden im Interesse der Umsetzung des Qualifikationsprofils folgende Themenbereiche empfohlen: Lehrveranstaltungen im Bereich der sozialen Kompetenz (z.B. aus dem Angebot des Interdisziplinären Zentrums für Soziale Kompetenz oder des Instituts für Frauen- und Geschlechterforschung). Lehrveranstaltungen im Bereich Wirtschaft und Recht (z.B. aus dem Angebot der Sozial- und Wirtschaftswissenschaftlichen Fakultät und der Rechtswissenschaftlichen Fakultät der JKU). Lehrveranstaltungen im Bereich der Fremdsprachen (z.B. aus dem Angebot der Abteilung Fachsprachen des Instituts für Internationales Management der JKU).

Als freie Studienleistungen können auch weitere Lehrveranstaltungen aus der Vertiefung (Kapitel 4) absolviert werden. Diese sind dann jedoch nicht mehr im betreffenden Masterstudium wählbar.

6. Bachelorarbeit

Gegen Ende des Studiums ist im Rahmen der Lehrveranstaltung "Projektpraktikum" eine Bachelorarbeit anzufertigen. Das Projektpraktikum ist ein Praktikum (PR) im Umfang von 5 Sst und entspricht einem Aufwand von 7,5 ECTS-Punkten. Die Bachelorarbeit ist vom Leiter (der Leiterin) des Projektpraktikums zu beurteilen.

Die Bachelorarbeit ist eine praktische Informatik-Arbeit mit schriftlichem Teil. Ihr formaler Aufbau soll sich an einer wissenschaftlichen Publikation orientieren, d.h.:

- Die Arbeit ist in ihren Informatik-Kontext einzuordnen (Problembeschreibung, Begriffsdefinitionen, existierende Lösungen und Systeme, etc.).
- Es soll der Nachweis über die Beherrschung der gängigen Methoden und Notationen der Informatik erbracht werden.
- Die Ergebnisse der Arbeit sind kritisch zu bewerten und mit existierenden Lösungen zu vergleichen.

7. Organisatorisches

7.1 Lehrveranstaltungsarten

Vorlesungen (VO) sind Lehrveranstaltungen, die Studierende in Teilbereiche des Studiums sowie in die Methoden des Faches einführen.

Übungen (UE) sind Lehrveranstaltungen, die den praktisch-beruflichen Zielen des Studiums entsprechen, in denen konkrete Aufgaben gelöst werden und die der praktischen Vertiefung des in der Vorlesung vorge-tragenen Lehrstoffes dienen. Übungen sind prüfungsimmanente Lehrveranstaltungen.

Kombinierte Lehrveranstaltungen (KV) sind Lehrveranstaltungen, die sich aus Vorlesungs- und Übungs-teilen zusammensetzen, welche nach didaktischen Gesichtspunkten ineinander verzahnt sind.

Praktika (PR) dienen der Erarbeitung und praktischen Umsetzung von Lehrinhalten und sind prüfungsim-manente Lehrveranstaltungen. Bei ähnlicher Zielsetzung wie bei Übungen können sie unabhängig von Vor-lesungen sein und sollen zusätzlich zu fachlichem Inhalt unter anderem das projektorientierte Arbeiten im Team fördern.

Seminare (SE) sind prüfungsimmanente Lehrveranstaltungen unter Mitarbeit der Studierenden. Die Beur-teilung des Studienerfolgs bei Seminaren (SE) erfolgt durch begleitende Kontrollen, insbesondere durch selbstständig erarbeitete Vorträge einschließlich ihrer schriftlichen Ausfertigung sowie durch Teilnahme an Diskussionen über Vorträge anderer Seminarteilnehmerinnen und Seminarteilnehmer.

7.2 Prüfungen

Jede Lehrveranstaltung wird durch eine Lehrveranstaltungsprüfung abgeschlossen. Der Prüfungsmodus von Vorlesungen (VO) und kombinierten Lehrveranstaltungen (KV) ist vom Lehrveranstaltungsleiter (von der Lehrveranstaltungsleiterin) festzulegen. Übungen (UE) und Praktika (PR) werden durch begleitende und abschließende Kontrollen beurteilt. Die Beurteilung von Seminaren (SE) erfolgt aufgrund der schrift-lichen Seminararbeit, des Seminarvortrags und der Mitarbeit im Seminar.

Fachprüfungen über die Pflichtfächer und die Vertiefung setzen sich aus positiven Einzelprüfungen der zum Fach gehörenden Lehrveranstaltungen zusammen. Die Fachnote ist der gerundete Mittelwert der be-treffenden Lehrveranstaltungsprüfungen.

Für den Studienabschluss sind positive Fachprüfungen über die Pflichtfächer und die Vertiefung nötig. Ferner ist auch eine positive Beurteilung der Bachelorarbeit und der freien Studienleistungen erforderlich.

7.3 Empfohlener Semesterplan

Für einen reibungslosen Studienverlauf wird folgender Semesterplan empfohlen.

1. Semester					2. Semester				
20					20				
	VO	UE	KV	PR		VO	UE	KV	PR
Propädeutikum			1		Algebra für Informatik	2	2		
Diskrete Strukturen	2	1			Elektronik	2	1		
Logic	2	1			Softwareentwicklung 2	2	2		
Softwareentwicklung 1	2	2			Algorithmen u. Datenstrukturen 1	2	1		
Datenbanken u. Informationssyst. 1	2	2			Betriebssysteme	2	1		
Digitale Schaltungen	2	1			Multimediasysteme	2	1		
Ethik u. Gender Studies			2						
	10	7	3	0		12	8	0	0
3. Semester					4. Semester				
20					20				
	VO	UE	KV	PR		VO	UE	KV	PR
Analysis für Informatik	2	2			Formal Models	2	1		
Berechenbarkeit u. Komplexität	2	1			Statistik	2	2		
Systems Programming	1	1			Rechnerarchitektur	3	1		
Algorithmen u. Datenstrukturen 2	2	1			Computer Graphics	2	1		
Computernetzwerke	2	1			PR Softwareentwicklung 2				2
Datenbanken u. Informationssyst. 2	2	1			Präsentations- u. Arbeitstechnik				2
Rechtsgrundlagen der Informatik	2				Vertiefung				2
	13	7	0	0		9	5	4	2
5. Semester					6. Semester				
20					20				
	VO	UE	KV	PR		VO	UE	KV	PR
Software Engineering	2	1			Embedded/Pervasive Systems	2	1		
Compilerbau	2	2			Digital Signal Processing	2	1		
Artificial Intelligence	2	1			Wirtschaftsgrundlagen d. Informatik	2			
Introduction to Machine Learning	2				Projektpraktikum				5
Projektorganisation			2		Vertiefung				4
Vertiefung			3		Freifach				3
Freifach			3						
	8	4	8	0		6	2	7	5

Studierende, denen Lehrveranstaltungen auf Grund eines HTL-Abschlusses angerechnet werden, können (und sollen) stattdessen einzelne Lehrveranstaltungen aus späteren Semestern vorziehen.

7.4 Abhängigkeiten zwischen Lehrveranstaltungen

